

DocumentID	241316
Vortragstitel	Virtual Reality - Ein Jahrzehnt industrieller Erfahrung
Autoren	L. Vogelmeier, H. Neujahr, D. Wittmann, P. Sandl
Preisträger	
Vortragssprache	deutsch
Seiten	8
Veranstaltung	Deutscher Luft- und Raumfahrtkongress 2011
Veranstaltungsort	Bremen
Veröffentlicht in	Deutscher Luft- und Raumfahrtkongress, Tagungsband - Manuskripte, 2011; Seite 967 - 975; DGLR e.V.; Bonn; 2011
Stichwörter	Human Machine Interface Virtual Reality
Abstract	Auf der Basis des Prinzips der Virtual Reality, welche die Immersion eines Benutzers in eine computergenerierte Welt erlaubt, formulierte die Abteilung Human Factors Engineering von Cassidian ein Konzept, das die gleichzeitige Darstellung eines Übersichts- und eines Detaildisplays zum Inhalt hatte. Über die Realisierung mehrerer Demonstratoren, die jeweils für die Untersuchung bestimmter Aspekte der Gestaltung der Mensch- Maschine-Schnittstelle benutzt wurden, führte die Entwicklung schließlich zu einem Arbeitsplatzprototyp, in dem alle wesentlichen Elemente des Konzepts enthalten sind. Damit können nun konkrete, operative Aufgabenstellungen bearbeitet und die Interaktion des Nutzers bewertet werden. Der Artikel beschreibt das zugrundeliegende Konzept und zeigt die historische Entwicklung auf, die zum Prototypen führte.